

INTRODUCCIÓN

Robótica Educativa brinda al docente una herramienta pedagógica que consta de dos componentes: físico y lógico. En la parte física cuenta con un kit de material concreto de 158 piezas, que ha sido diseñado para el nivel de educación primaria, dirigido a estudiantes entre 7 y 11 años de edad. Permite además construir prototipos y automatizaciones de acuerdo con sus actividades y sus áreas respectivas.

La parte lógica es el software de programación WeDo que permite programar de forma iconográfica y darles vida a prototipos de diversa complejidad con motores y sensores usando la Laptop Educativa XO 1.0 y 1.5 con entorno SUGAR y en una PC convencional o una CLASSMATE PC con sistema operativo Windows XP, Windows Vista, Windows 7 y Windows 8.

ÍNDICE

INSTALACIÓN DEL SOFTWARE WEDO.....	6
INSTALAR WEDO EN SUGAR PARA LAPTOP EDUCATIVA XO 1.0 Y 1.5.....	6
INSTALACIÓN DE WEDO EN EL SISTEMA OPERATIVO WINDOWS.	9
INSTALAR PACK DE ACTIVIDADES.	13
CONOCIENDO LA INTERFACE WEDO.....	16
IDENTIFICANDO EL ENTORNO DE WEDO.....	17
DESCRIPCIÓN GENERAL.	17
BLOQUES DE PROGRAMACIÓN.....	19
BLOQUES DE PRODUCCIÓN DE SONIDOS.....	22
FONDOS.	23

INSTALACIÓN DEL SOFTWARE WEDO

¡Recuerda!, que existe
WEDO para Windows y
WEDO para SUGAR



INSTALAR WEDO EN SUGAR PARA LAPTOP EDUCATIVA XO 1.0 Y 1.5

¿Qué Procedimiento Debo Seguir?

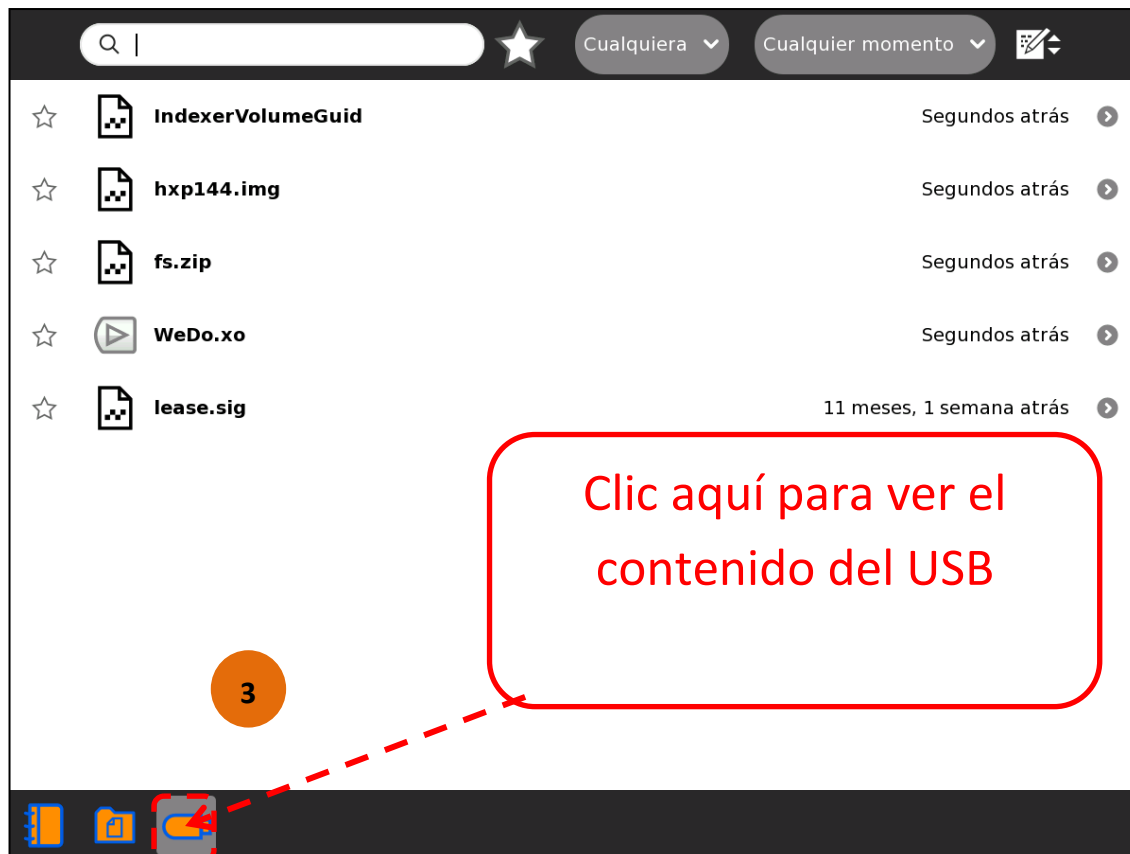


Inserta el USB que contiene el Software WeDo para SUGAR en cualquiera de los puertos de Laptop Educativa XO.

Desde el hogar ir al **Diario** para luego ubicar la unidad de USB que está conectada.



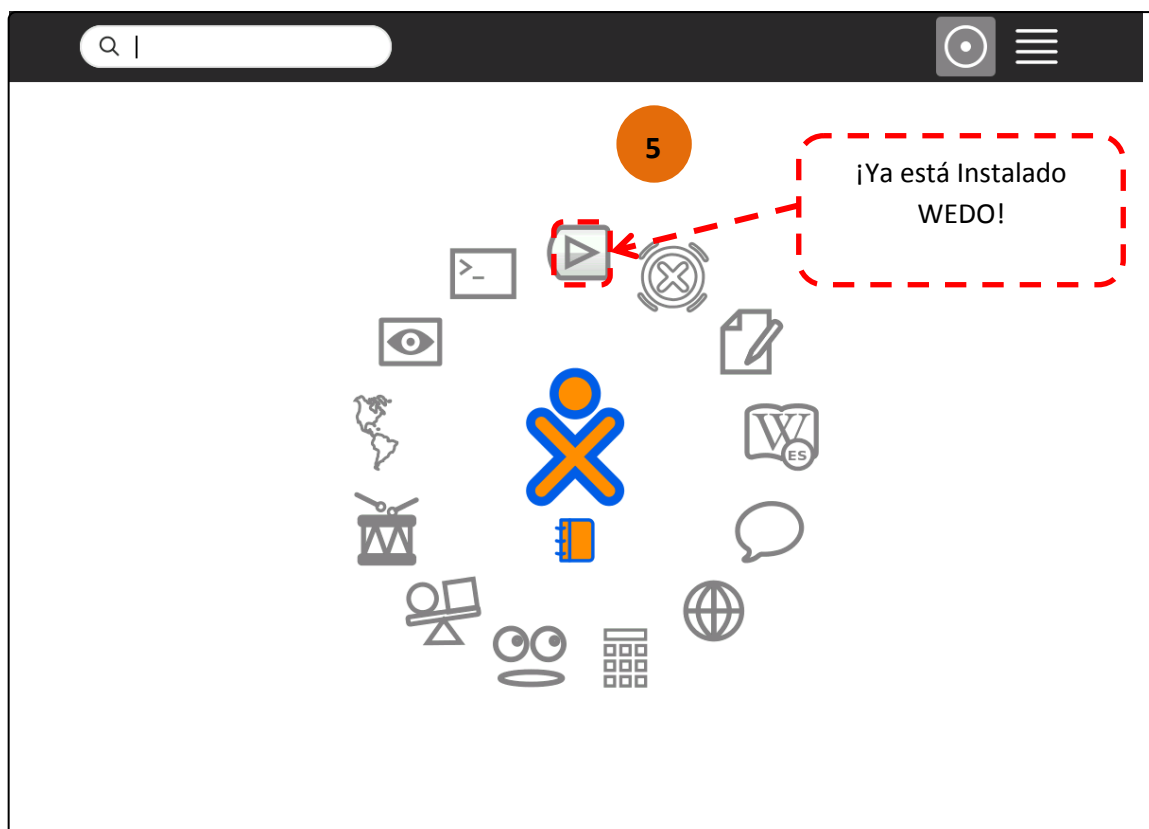
- Selecciona el ícono del USB ubicado en la parte inferior izquierda de la pantalla.



De la lista selecciona el ícono de WeDo y lo ejecuta, luego espera unos minutos hasta que termine la instalación.



- Una vez terminada la instalación aparece como una actividad más en el hogar, desde donde se puede ejecutar e identificar el interfaz característico de WeDo.

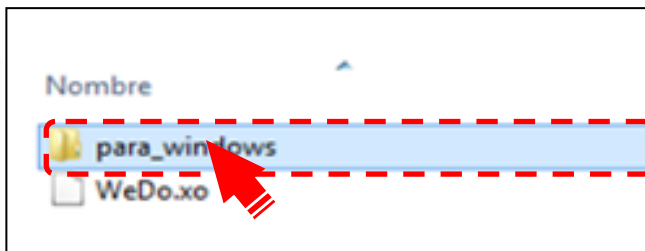


Como WEDO es un software que también funciona con Windows, por lo tanto puedo trabajar desde una laptop convencional, PC de escritorio o CLASSMATE.



INSTALACIÓN DE WEDO EN EL SISTEMA OPERATIVO WINDOWS.*Qué Procedimiento a Seguir.*

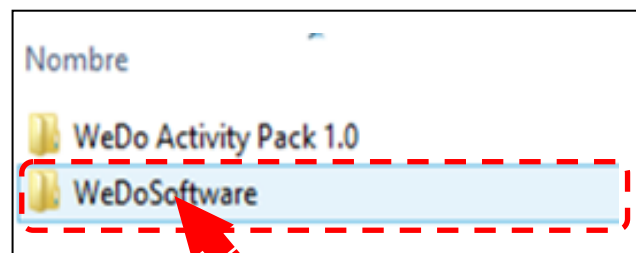
1



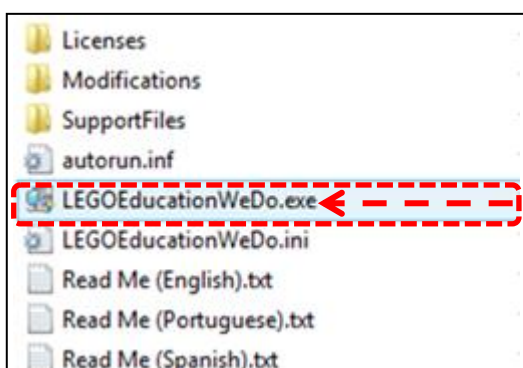
Una vez conectado el USB conteniendo el software WeDo, ubico el software desde el Explorador de Windows.

2

Luego aparecerá la siguiente ventana y selecciona la opción **WeDoSoftware** que es la que se debe instalar primero y luego las actividades.

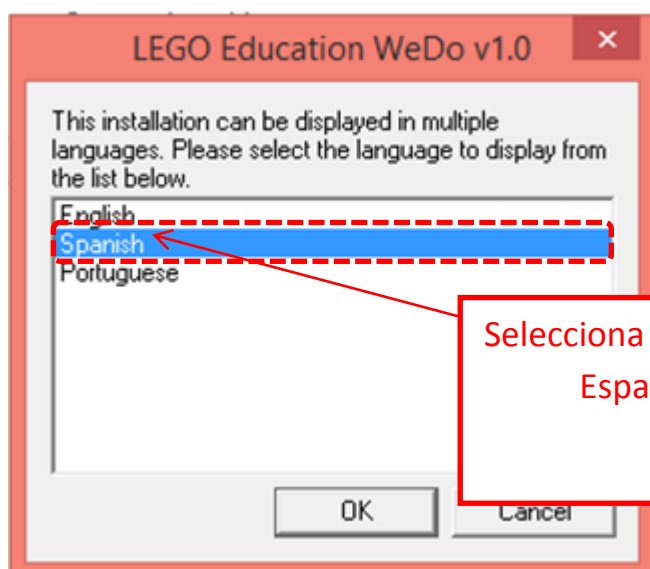


3



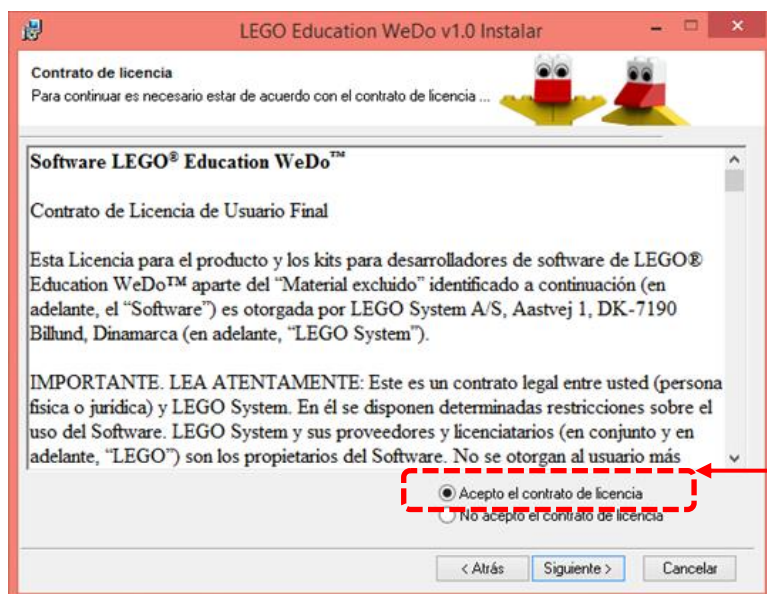
Se selecciona el ícono ejecutable (exe)

4



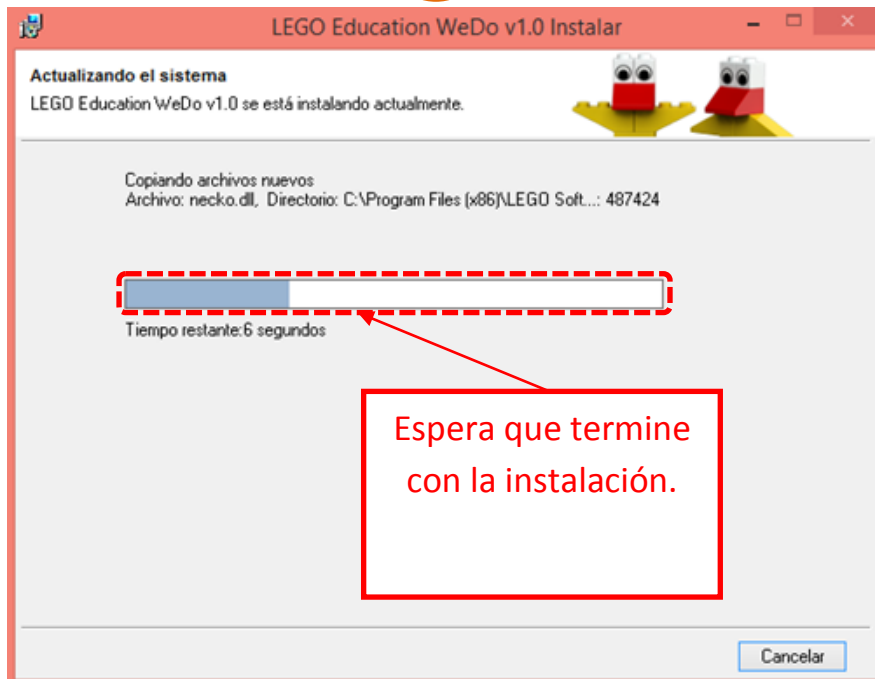
Selecciona el idioma
Español

5



Acepta las
condiciones de uso.

6



Espera que termine con la instalación.

7



Solamente haz clic en siguiente.



Clic en finalizar ¡ya está instalado!

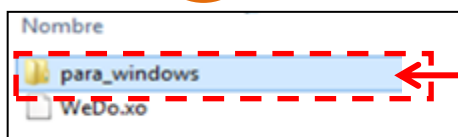
Luego de haber finalizado el proceso de instalación del software WeDo se debe instalar el Pack de 12 actividades que contiene WeDo en la versión de Windows, la misma que explica paso a paso la construcción de prototipos prediseñados que pueden ser explorados, para luego crear otros más a creatividad de docentes y alumnos. El Pack de actividades se encuentra en la carpeta WeDo Activity Pack 1.0



INSTALAR PACK DE ACTIVIDADES.

Procedimiento a Seguir

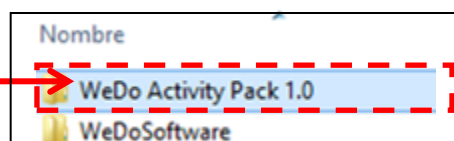
1



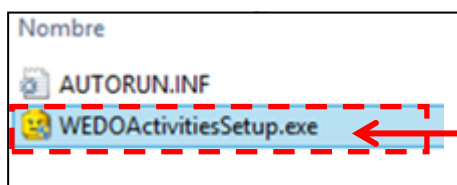
Clic aquí para seleccionar el Pack de actividades.

2

Selecciona la carpeta con el Pack de Actividades



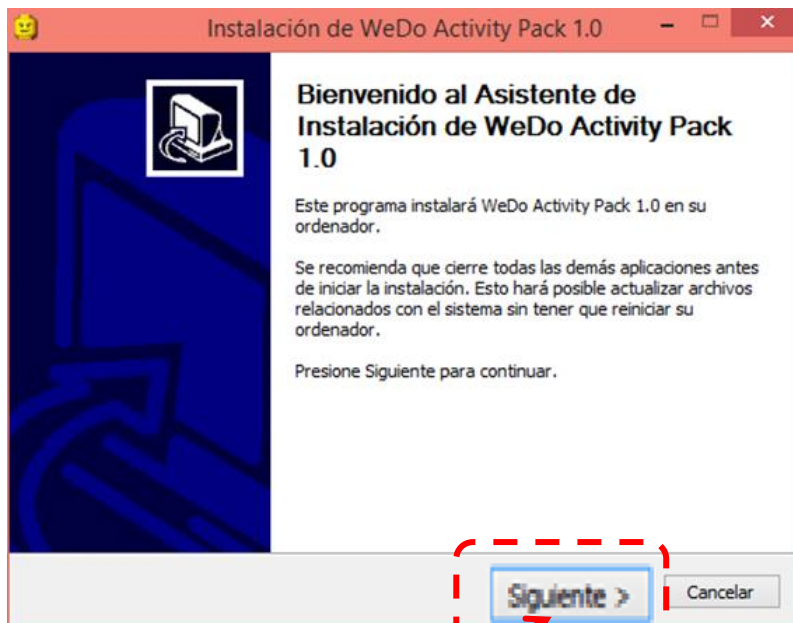
3



Haz clic en el archivo ejecutable

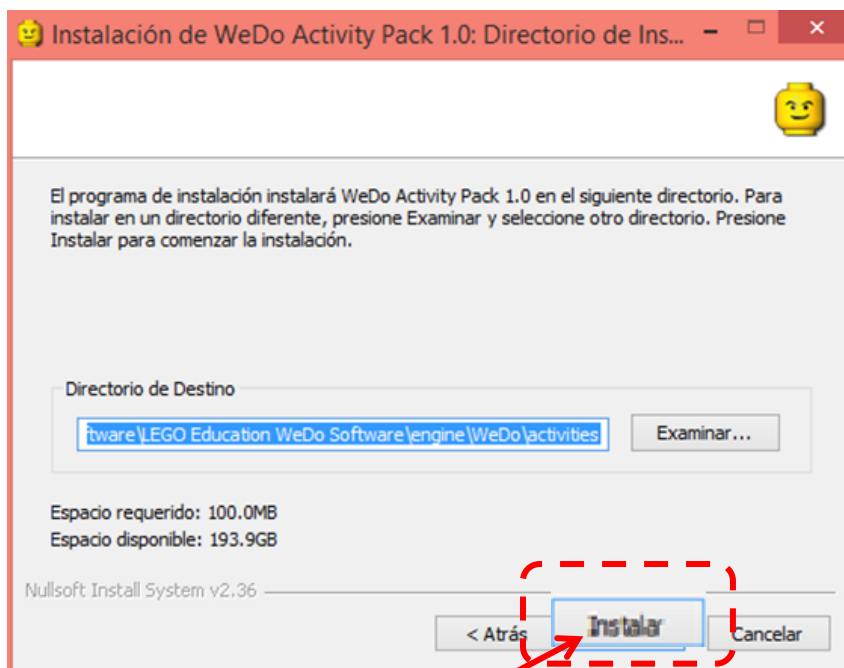


4



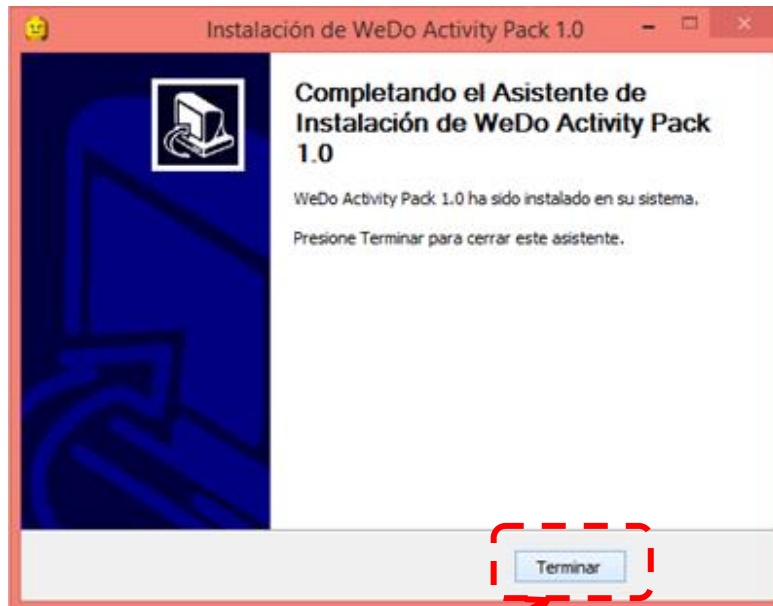
Clic aquí

5



Clic aquí

6



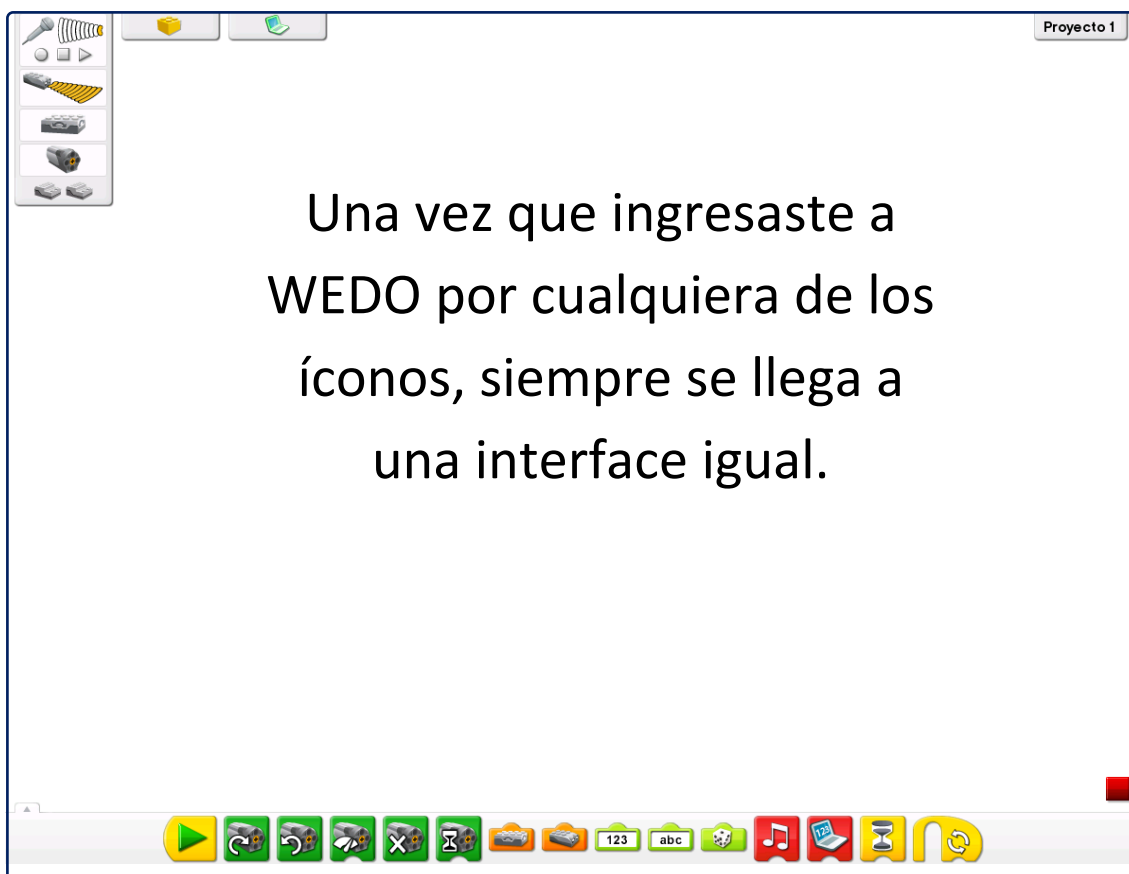
Clic aquí para
terminar

CONOCIENDO LA INTERFACE WEDO

Ícono en Windows





Ícono en la Laptop Educativa XO



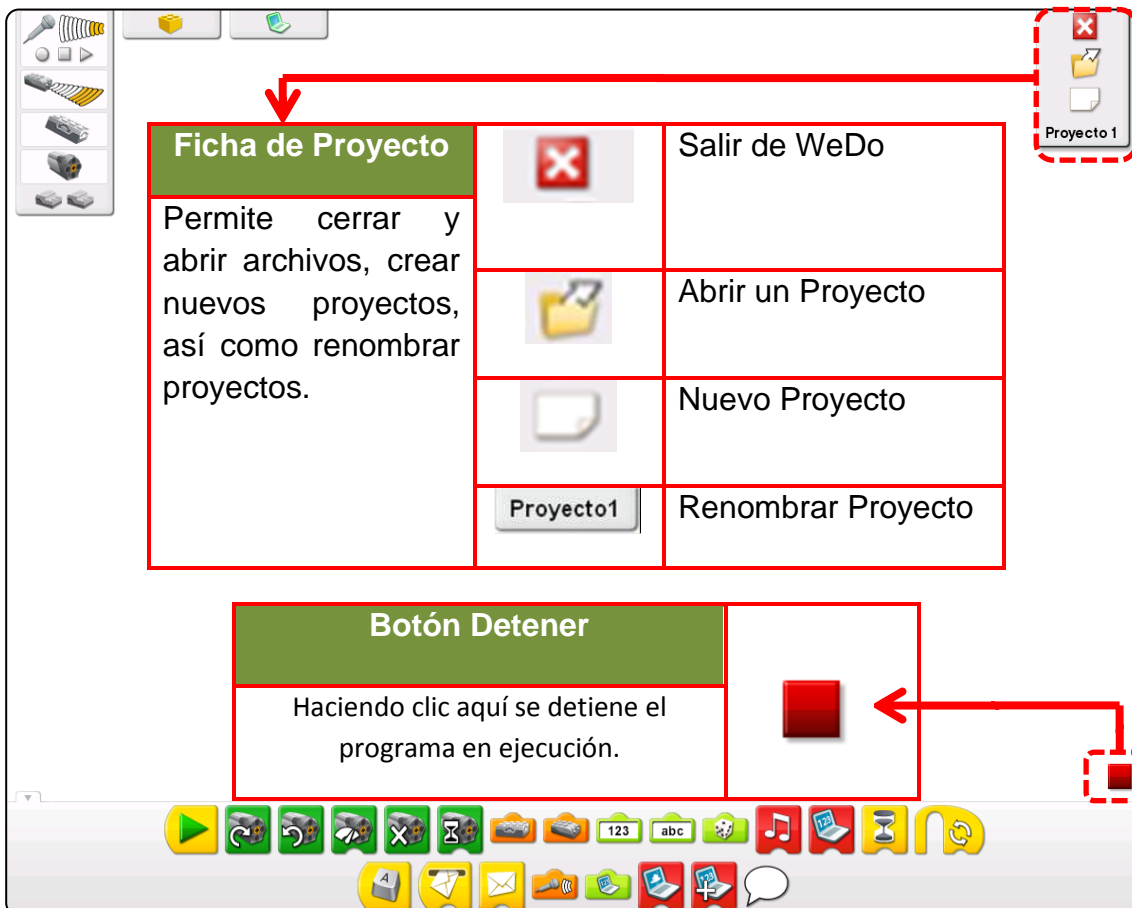
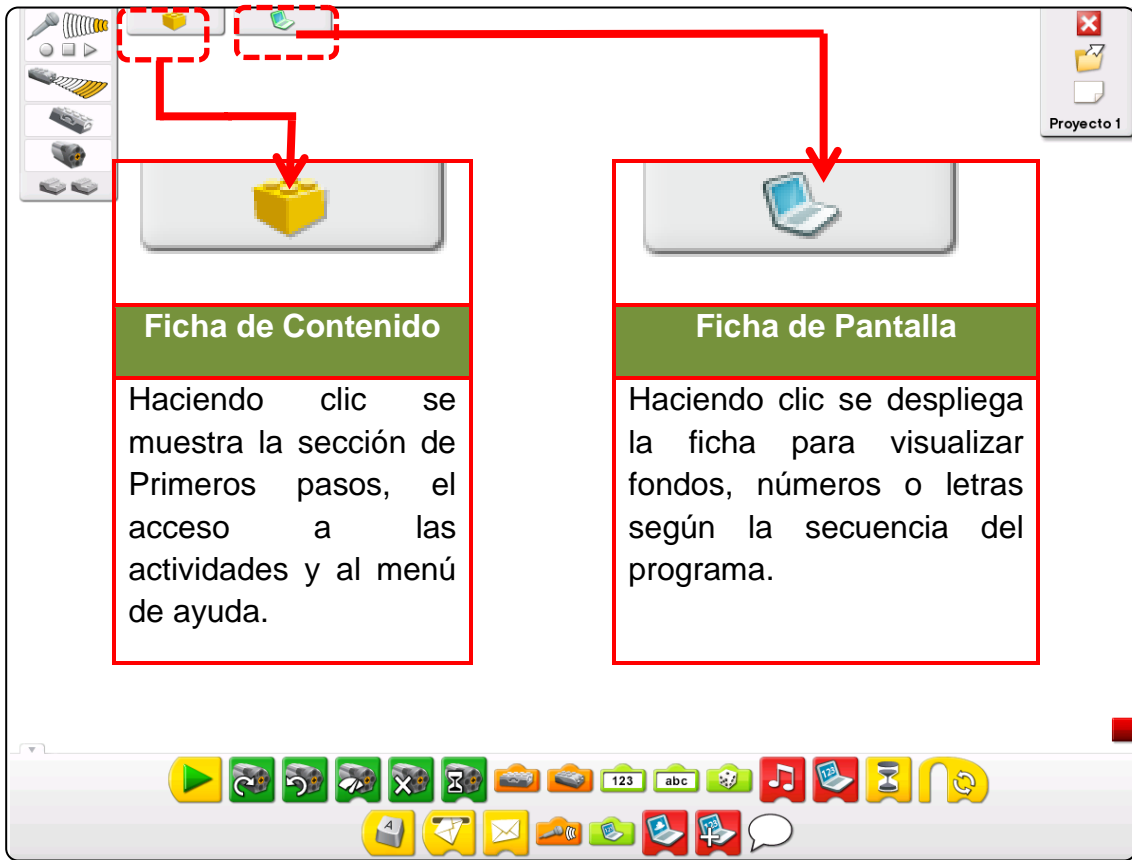
IDENTIFICANDO EL ENTORNO DE WEDO.

DESCRIPCIÓN GENERAL.

The screenshot shows the WEDO software interface. On the left, a vertical toolbar contains several connection card icons, with the top one highlighted by a red dashed box and a red arrow pointing to the first row of the table. The table lists five types of connection cards with their functions and corresponding icons.







Ficha de conexión		Conexión de entrada y salida de audio
Permite grabar sus propios sonidos, consultar conexiones de motores, sensores de inclinación o sensores de movimiento.		Conexión de sensor de movimiento.
		Conexión de sensor de inclinación.
		Conexión de motor
		Conexión de HUB

At the bottom of the interface is a toolbar with various icons for navigation and control, including play, stop, and refresh buttons.





BLOQUES DE PROGRAMACIÓN.

-  Bloque iniciar.
-  Bloque iniciar al presionar una tecla
-  Bloque iniciar al recibir un mensaje
-  Bloque enviar mensaje
-  Bloque esperar
-  Bloque repetir



Bloque de activación del motor en sentido horario



Bloque de activación del motor en sentido anti horario



Bloque de potencia del motor



Bloque de activación de motor durante



Bloque de desactivación de motor



Bloque de reproducir sonido



Entrada de texto



Entrada numérica



Entrada aleatoria



Entrada del sensor de movimiento



Entrada del sensor de inclinación



Inclinación hacia arriba



Inclinación hacia abajo



Inclinación en un sentido



Inclinación en otro sentido



Cualquier inclinación



Entrada del sensor de sonido



Entrada de pantalla



Burbuja



Bloque de fondo de pantalla



Bloque de pantalla



Bloque sumar a pantalla



Bloque restar a pantalla



Bloque multiplicar por pantalla



Bloque dividir entre pantalla

BLOQUES DE PRODUCCIÓN DE SONIDOS



Ésta lista muestra el tipo de sonido que se escucha según la entrada numérica mostrada.

	Hola		Croac		Beso
1		2		3	
	Magia		Salto		Burbujas
4		5		6	
	Giro		Splash		Crujido
7		8		9	
	Tuono		Alegría		Silbido
10		11		12	
	Sueño		Rugido		Motor
13		14		15	
	Sonido metálico		Trituración		Aleteo
16		17		18	
	Trino		Láser		
19		20			

FONDOS.

Este ícono muestra el tipo de imagen de fondo que aparece en el lienzo del software según el número correspondiente.

